



4, rue Gutenberg
67610 La Wantzenau
Tél. : 03 88 59 25 43
Fax : 03 88 59 23 61
E-mail : contact@mmpark.fr
www.mmpark.fr

CONFERENCE-DEBAT

animée par Edmond Kern

«LE MYTHE ENIGMA»

Edmond Kern retracera l'histoire d'Enigma et l'incidence de cette machine sur le cours de la deuxième guerre mondiale. Collectionneur de machines à écrire et à calculer anciennes, il a eu, en 2010, l'opportunité d'acquérir une machine à coder Enigma de 1942. Restaurée en Autriche, la machine a gardé toutes ses pièces d'origine et elle est entièrement fonctionnelle. Enigma sera exposée et des démonstrations de codage/décodage seront effectuées à l'issue de la conférence. Le conférencier est membre actif de plusieurs associations de collectionneurs de matériel de bureau françaises et européennes. Il est également adhérent à l'AGEAT (Association de la guerre électronique de l'armée de terre). Sa passion pour cette machine l'a amené à faire des recherches au SHD à Vincennes, à Bletchley Park, en Allemagne et aux Pays-Bas. Dans le cadre des festivités du 75e anniversaire du débarquement, il a été invité, une semaine complète, par le Normandy Victory Museum à Catz-Carentan pour y présenter Enigma. D'autres démonstrations avec conférence ont eu lieu à Montmorillon, Avon-Fontainebleau, Belfort, Strasbourg, Dorlisheim, etc. ainsi que démonstrations à trois éditions de la fête de la science à Strasbourg. Il partage très souvent ces secrets d'histoire avec les collégiens et les lycéens de la région.

Conférence gratuite

Date: **Dimanche 6 septembre 2020**

Lieu : Salle Koenig du MM Park (entrée libre à l'arrière du musée)

Horaire : **15h00**

La machine à coder Enigma

La machine a été inventée par Alexander Koch en 1919. Il a vendu son brevet à Arthur Scherbius qui voulait la commercialiser pour protéger les entreprises de l'espionnage commercial et industriel. Enigma fut adoptée par la Kriegsmarine en 1926 puis par la Wehrmacht en 1928. Grâce aux milliards de combinaisons possibles, les allemands avaient une confiance aveugle dans leur machine. Ils n'ont appris que dans les années 1970, et avec stupeur, qu'une grande partie de leurs messages secrets avaient été décodés et avaient permis aux alliés de remporter, entre autres, la bataille de l'Atlantique et de battre l'Afrika Korps puis fut très utile lors des débarquements en Provence et en Normandie. C'est grâce au Capitaine Gustave Bertrand des services de renseignements français, aux documents fournis par l'allemand Hans-Thilo Schmidt et aux travaux du Biuro Szyfrów polonais que les premiers messages ont été décodés dès 1933. Ces travaux ont ensuite été repris par Alan Turing à Bletchley Park au début de la guerre. Les équipes de Bertrand installées à Gretz-Armainvilliers au PC Bruno puis à Uzès au PC Cadix ont décodé, entre 1939 et 1942, plus de 13.000 messages et les ont envoyés par radio à Bletchley Park. Les opérateurs Enigma avaient pour ordre de détruire leur machine et les livres de code pour éviter qu'ils ne tombent entre les mains de l'ennemi, de ce fait la machine est devenue rarissime.

